Đối với tính năng cập nhật lại chức năng hủy đơn hàng

* Cần kiểm tra trạng thái đơn trước khi hủy đơn hàng để có action phù hợp. Vì vậy có thể sử dụng **State Pattern**
* Với mỗi state cụ thể lại có các hành động khác nhau ví dụ khi trạng thái đơn hàng là thêm mới (chưa được quản trị viên chấp nhận) khi gọi hủy đơn hàng sẽ hủy đồng thời hoàn tiền, nhưng khi ở trạng thái đã được quản trị viên chấp nhận, hủy đơn hàng sẽ không được chấp nhận và hiển thị thông báo!

Đối với thay đổi cách tính khoảng cách, sử dụng thư viện mới:

* Hiện tại đang áp dụng Strategy Pattern nhưng nhược điểm là phải sửa code base ban đầu (thêm phương thức, thuộc tính, thay đổi một số chỗ).
* Cải tiến bằng việc sử dụng **Adapter**, sẽ cài đặt cụ thể sau.

Tạo lớp OrderContext để điều chỉnh state của đơn hàng

